

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад общеразвивающего вида с приоритетным
осуществлением физического развития воспитанников №26 «Орлёнок»

*«Сказки злые и добрые могут помочь воспитать ум.
Сказка может дать ключи для того, чтобы войти в
действительность новыми путями, может помочь
ребенку узнать мир, может одарить его воображение
и научить, критически воспринимать окружающее»*

Д. Родари

КАК ЖЕ РАБОТАТЬ С КАРТАМИ ПРОППА?

Подготовила:
Вавилова Надежда Леонидовна,
воспитатель первой
квалификационной категории

Для начала вам необходимо подготовить карточки Проппа. Вы можете распечатать их. Далее, читайте с ребенком сказку и сопровождайте чтение выкладыванием карт согласно сюжету. После этого, покажите детям пример пересказа прочитанного, ориентируясь на карты Проппа. Закрепите пройденное самостоятельной работой: пусть дети при чтении выкладывает карты, а затем, ориентируясь на них, —пересказывают.

На следующем этапе вы можете попробовать сами сочинять сказки, используя карты Проппа. Для этого выберите вместе с ребенком 5-8 карт, придумайте героев, определите кто будет главный герой, помощники героя и те, кто будут ему вредить.

Опыт работы с картами показал, что дети очень быстро и легко запоминают названия карт, работают активно и эти занятия им нравятся, что так же не может не отражаться и на внутреннем психологическом состоянии ребёнка.

Но ребята любят придумывать свои правила; например, вытянуть наугад три карты и на их основе построить рассказ, или начать сочинять с конца, или поделить колоду пополам и действовать двумя группами, соревнуясь, у кого рассказ получится интереснее.

Преимущества работы с картами Проппа очевидны: каждая из них —целый срез сказочного мира, каждая функция находит отклик во внутреннем мире ребёнка. Например, карту «Запрет», ребёнок ассоциирует с запретами в своей жизни, но есть в запрете и положительные стороны — он знакомит малыша с целым сводом правил поведения — что можно делать, а что нельзя.

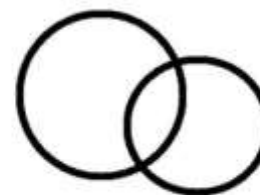
В известном смысле, игра с картами помогает ребенку разобраться и в себе самом. Карты всегда рядом, под рукой, многократно апробированные, а потому и легко применимые.



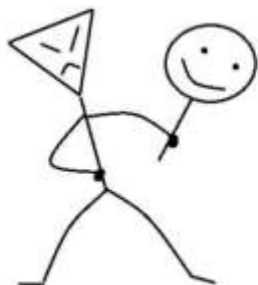
СЧАСТЛИВЫЙ КОНЕЦ



СПОСОБ ДОСТИЖЕНИЯ ЦЕЛИ



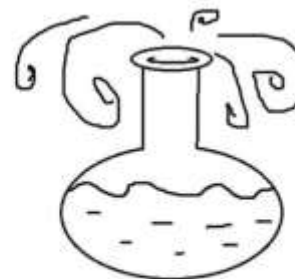
СВАДЬБА



РАЗОБЛАЧЕНИЕ ЛОЖНОГО ГЕРОЯ



ПОЯВЛЕНИЕ ЛОЖНОГО ГЕРОЯ



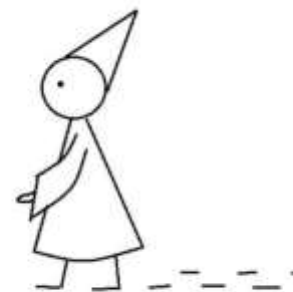
ПОЛУЧЕНИЕ ВОЛШЕБНОГО СРЕДСТВА



ПОГОНЯ



ОТЪЕЗД СТАРШЕГО ИЗ ДОМА



ОТЛУЧКА ДАРИТЕЛЯ



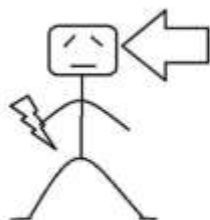
ОДЕРЖАНИЕ ПОБЕДЫ



НЕСЧАСТЛИВЫЙ КОНЕЦ



НАРУШЕНИЕ ЗАПРЕТА



НАКАЗАНИЕ ВРЕДИТЕЛЯ



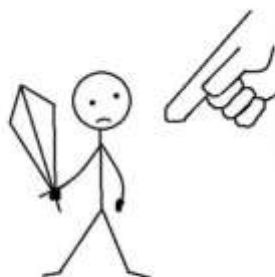
ЗАПРЕТ



ГЕРОЯ НЕ УЗНАЛИ ДОМА



ГЕРОЯ МЕТЯТ



ГЕРОЮ ДАЮТ СЛОЖНОЕ ЗАДАНИЕ



ГЕРОЮ ДАЕТСЯ НОВЫЙ ОБЛИК



ГЕРОЙ ПОКИДАЕТ ДОМ



ГЕРОЙ ВЫДЕРЖИВАЕТ ИСПЫТАНИЕ



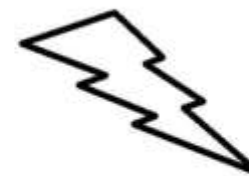
ГЕРОЙ ВЫПОЛНЯЕТ ЗАДАНИЕ



ГЕРОЙ ВОЗВРАЩАЕТСЯ ДОМОЙ



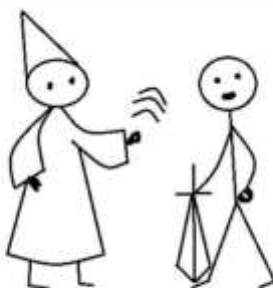
ГЕРОЙ ВСТУПАЕТ В БИТВУ С ВРАГОМ



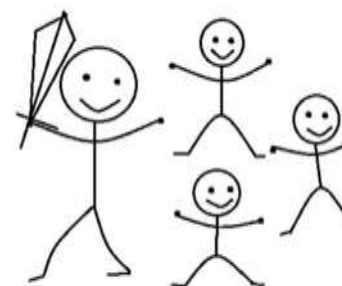
ВРЕД ГЕРОЮ



ВРАГ НАЧИНАЕТ ДЕЙСТВОВАТЬ



ВОЛШЕБНЫЙ ПОМОЩНИК
ИСПЫТЫВАЕТ ГЕРОЯ



УЗНАВАНИЕ ГЕРОЯ

